



Igračke kroz istoriju 1

dr Uglješa Colić

Aktuelnost



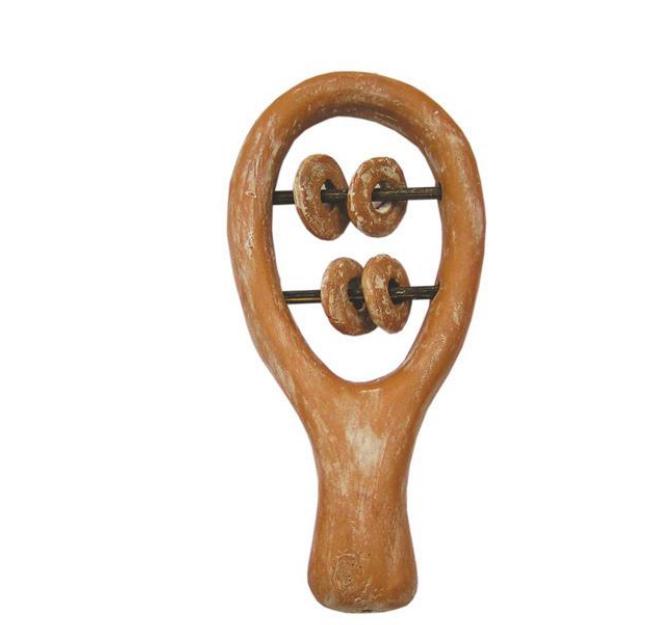
Praistorijske igračke



Minijaturni predmeti od keramike, posude, životinje, ljudi, zvečke, oltari

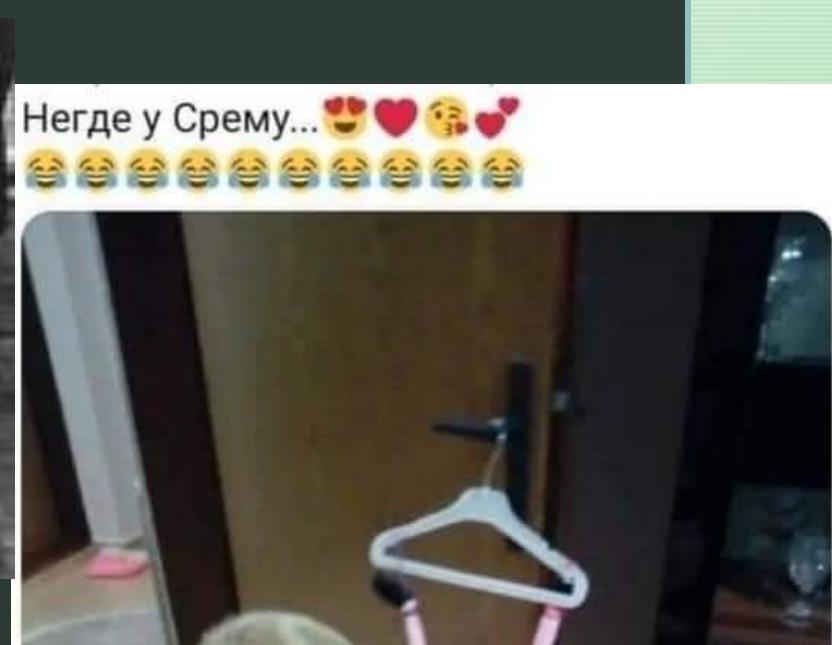


Materijali i tehnologije





Oponašanje aktivnosti odraslih



Негде у Срему... 😊❤️😍😊❤️



Deca kao učesnici u obredno – religijskoj praksi



Tradicija, prenošenje i negovanje kulture

► Praistorijske lutke 30.000 g. pne.



► Praistorijske lutke



Knjiga o praistorijskim igračkama

Lidija Balj
Muzej Vojvodine



94. MINIJATURNA FIGURINA

Nalazište Borđoš, Novi Bečeј
arheološko rekognosciranje 2014. godine
kasni neolit, vinčanska kultura
kontekst – pronađena na površini zemlje
oko 5.300–4.700 godina p. n. e.
glina, ručno oblikovanje, pečenje
 $H = 3,8 \text{ cm}; D_{\max} = 3,2 \text{ cm}$;
Ter. inv. br. 1082
Publikovano: Medović et al. 2014: 71.



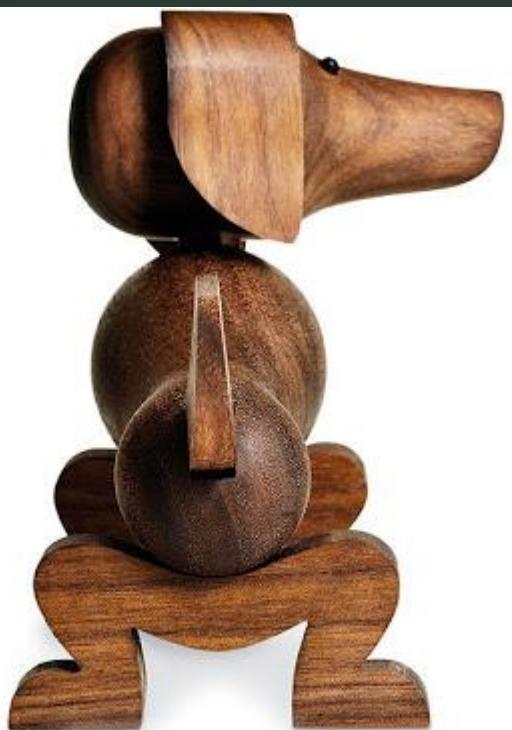
95. MINIJATURNA FIGURINA

Nalazište Borđoš, Novi Bečeј
arheološka iskopavanja 2015. godine
kasni neolit, potiska kultura
kontekst – kuća potiske kulture
oko 5.300–4.700 godina p. n. e.
glina, ručno oblikovanje, pečenje
 $H = 3,1 \text{ cm}; D_{\max} = 5,3 \text{ cm}$;
Ter. inv. br. 8150
Nepublikovano

Igra sa životinjama pobuđuje nesputanu dečiju radost i spada u univerzalne fenomene još od vremena pripitomljavanja prvih životinja



Savremene igračke od drveta



Savremene igračke od drveta 2





Kendama
the sun moon ball
Tajvanska
tradicionalna
igra, poreklo
iz Japana



Umetnik Yen Jui Lin - Tajvan
Igračke i skice

Persija 2000 g. pne.



Ukrajina 4000 g. pne.



Mađarska 4000 g. pne.



Tradicionalne mađarske
drvene lutke



► Tradicionalne ruske drvene lutke



► Tradicionalne kineske porcelanske lutke



Lutke u srpskoj narodnoj nošnji



Barbice u srpskoj narodnoj nošnji

"Koristim originalne i dosta skupe materijale, kao kod prave narodne nošnje, openci su od kože, čarape pletem od vune, pregača je tkana, podsuknja napravljena od srpskog platna...." – Maja Milojević, Trebinje

Snežana Lukić, koja se godinama bavi iznajmljivanjem i prodajom narodnih nošnji, došla je pre pet godina na ideju da tako obuče popularne lutke i prodaje ih turistima kao suvenir. - Beograd



Antička Grčka



Antička Grčka 3000 g. pne.

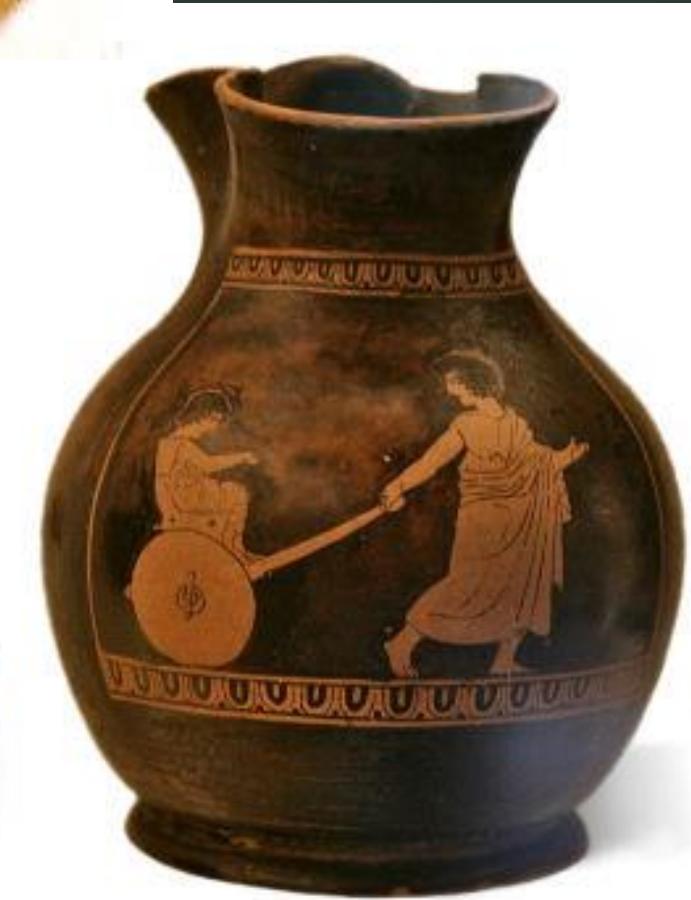




Zvečke Muzej Atina



 Z. 0574	<p>Πήλινο ζωομορφικό άθυρμα (κουδουνίστρα) Ακόσμητο Κυπρο-Αρχαϊκή II (600–480 π.Χ.)</p> <p>Terracotta zoomorphic rattle Undecorated Cypro-Archaic II (600–480 BC)</p>	 Z. 0602	<p>Πήλινο ζωομορφικό άθυρμα (κουδουνίστρα) Ακόσμητο Κυπρο-Αρχαϊκή II (600–480 π.Χ.)</p> <p>Terracotta zoomorphic rattle Undecorated Cypro-Archaic II (600–480 BC)</p>
---	---	---	---



Stari Rim



► Egipat



Mexico



Sadržaj dečje igre je povezan sa životom radom i delatnošću odraslih članova društva

▼ Egipat



Mehen, 3000 god. pne. zmija koja je štitila boga sunca na njegovom putovanju kroz podzemlje



<https://www.youtube.com/watch?v=SAHF4vWzMJY>

Indijanci



Mexico



Izbor igračaka se kontinuirano menja u skladu sa kulturom i postojećim društvenim okolnostima

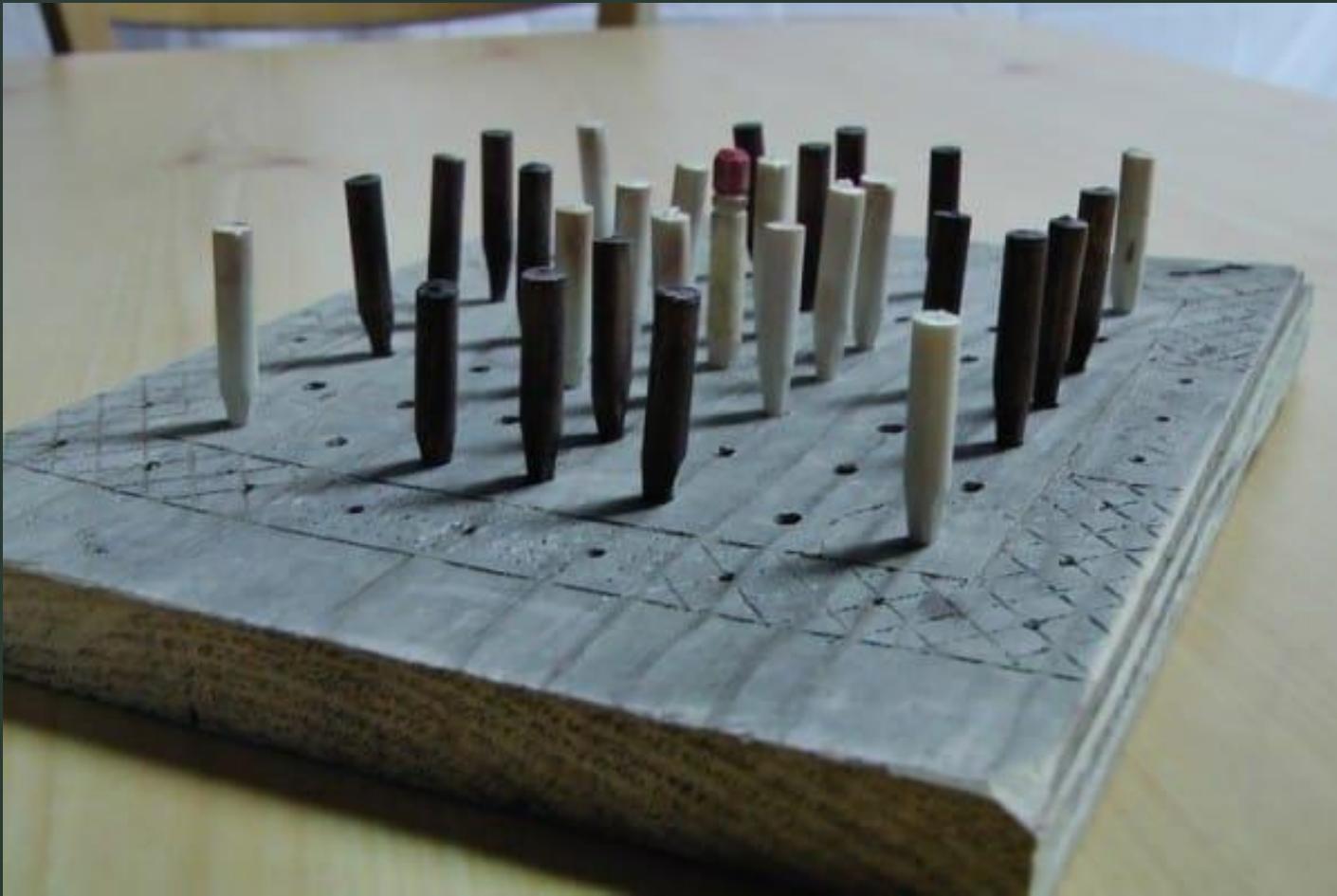
Irak 2600g. pne.



1600g. pne.



▀ Keltski šah „Fidchell“ 6.-3. vek pne.



Toy Stories: Portraits of Children and their Toys Around the World

Italija

Autor: www.gabrielegalimberti.com

Kenija



► Kanada



Haiti



▼ Filipini



Tajland



Zahtevi za dobru igračku

1. Zdravstveno-higijenski uslovi
2. Tehnološki uslovi
3. Pedagoško psihološki uslovi
4. Vaspitna i poučna vrednost

Zdravstveno-higijenski uslovi

- Materijali i boje neotrovni, nezapaljivi, trajni i postojani prilikom upotrebe i održavanja;
- Testirani na 4% sirćetnu kiselinu, pljuvačku i znoj;
- Bez oštrih ivica, bez ikakave mogućnosti povreda.

Tehnološki uslovi

- Materijal, veličina, obrada;
- Mehanička čvrstoća konstrukcije;
- Mogućnost konstrukcijskog povezivanja;
- Izrada detalja, povezivanje elemenata;
- Mogućnost sastavljanja i rastavljanja;
- Tehnička izrada pogona, bezbednost pogona.

Pedagoško psihološki uslovi

- Uticaj na opšti psihički razvoj deteta
- Uticaj na pojedine psihičke funkcije
- Mogućnosti za igru
- Specijalnost igračke za igru
- Saradživanje odraslih u igri – instrukcije
- Podesnost za različite uzraste
- Bezbednost, čišćenje, sklanjanje, čuvanje

Vaspitna i poučna vrednost

- Shodnost za kolektivne igre
- Poučne vrednosti
- Podsticanje radne aktivnosti
- Podsticanje želje za znanjem
- Posticanje stvaralačkih aktivnosti
- Brojnost kombinacija
- Razvojne mogućnosti – sistema igračaka



Fin.